



Speicher: 4x DDR4 (max. 128GB DDR4), Anschlüsse: 4x SATA3, 1x M.2 Chipsatz: AMD A520, 2x RGB, 2x ARGB, Sound: 7.1 Realtek, Netzwerk: Gigabit-LAN Realtek

Modellnummer: 90MB17H0-M0EAYC

62,90 €

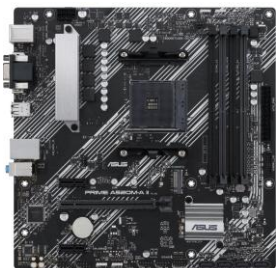
inkl. MwSt., zzgl. Versandkosten

ASUS PRIME A520M-A II/CSM, AMD A520, AM4, mATX

Artikelnummer	Hersteller	Lieferzeit	Datum
317047	ASUS	● 1 - 3 Werktage	21.11.2024

AMD A520 Chipsatz: preiswerter Einstieg
4 Speicherbänke für bis zu 128GB DDR4-4800 (OC)
neue Schnittstellen-Technik: USB3.2onboard: 7.1 (8-Kanal) Surround Sound, Gigabit-LAN

Der etablierte Hersteller ASUS ist für seine zuverlässigen und schnellen Produkte bekannt, die höchste Standards erfüllen. Nur hochwertige Kondensatoren kommen zum Einsatz um eine bestmögliche Langlebigkeit zu garantieren. ASUS ist eine etablierte Größe in der Computerbranche und überzeugen bereits seit Jahrzehnten mit deren Produkten.



ASUS PRIME A520M-A II/CSM, AMD A520, AM4, mATX

Spezifikationen

Chipsatz	AMD A520
Sockel	AM4
Format	mATX
Breite	22,6
Länge	22,1
Soundtyp	7.1 (8-Kanal) Surround-Sound, digital
Soundchip	Realtek ALC887
Netzwerktyp	Gigabit-LAN (10 bis 1000Mbit)
Netzwerkchip	Realtek RTL8111H
WLAN	nein
Bluetooth	nein
Speicherbänke	4
Speicherbelegung (max.)	128 GB
Speichertyp	DDR4
Speicherformate	2133 MHz bis 4800 MHz (O.C.)
Dual-Channel-Unterstützung	ja
Multi-GPU (Crossfire)	nein
Multi-GPU (SLI)	nein
RAID	nein
TPM	nein

Anschlüsse

PS/2	1
VGA	1
DVI	1
HDMI	1
DisplayPort	nein
Netzwerk (RJ45)	1
USB 2.0	2
USB 3.0	nein
USB 3.1 (Typ A)	nein
USB 3.1 (Typ C)	nein
USB 3.2 (5Gbit) Typ A	4
Audio (Klinken)	3
S/PDIF (optisch)	nein

Anschlüsse (intern)

SATA3 (6GB/s)	4
M.2 Sockel (x4 PCIe)	1
USB 3.0/3.2 (Gen1, 5 GB/s)	1 (für 2 USB3.0 Ports)
USB 2.0 (onboard)	4
Steckplätze PCIe 3.0 x16	1
Steckplätze PCIe 3.0 x16 (x4 mode)	nein
Steckplätze PCIe 3.0 x1	nein
Steckplätze PCIe 2.0 x1	2

CPU Lüfter Anschluss	1x 4-Pin
Zusatz Lüfter Anschluss	2x 4-Pin
24-Pin EATX Strom	1
8-Pin ATX 12V Strom	1
4-Pin ATX 12V Strom	nein
Front Audio Anschluss	ja
COM (Seriell) Anschluss	1
S/PDIF Out (onboard)	nein
RGB Connector	2
ARGB Connector	2